### 不适合区块链的应用的特性

- 跟实物相关的应用(信息可以准确,但是实体世界里无法辨别真伪)
- 传统数据库已经能实现的功能 (大部分的应用还是依赖中心化的数据库)

需要纠错的应用(现实世界里大部分的应用都是需要修改)

### 区块链的一些合理应用



### 电子货币

虚拟 可任意切分 去中心化



### 游戏产业

虚拟,目前缺乏 有效的跨游戏之间 交换积分的机制



#### 版权交易

版权不是实物 可以按地域 时间等切分 可以转让/转授



### 数据交易

同样不是实物 但是可以切分 转让/转授

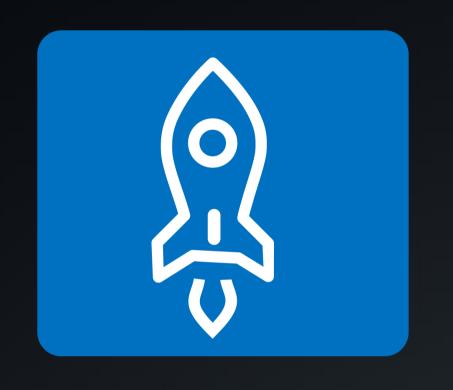
### 游戏区块链

### 为什么游戏区块链是目前最好的应用?

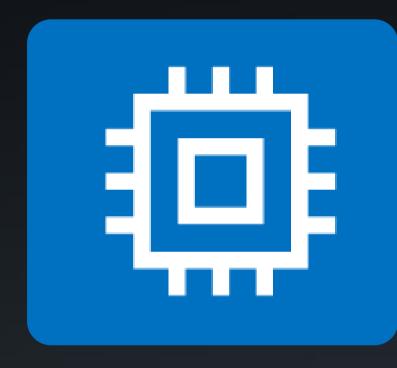
- 游戏虚拟币本来就存在(但是只在开发商自身体系里流通)
- 游戏开发商之间的虚拟币无法交换(政府没有提供虚拟币交易机制,将来也不会有)
- 游戏发生过的事件具有不可逆转性(无需修改),但是目前无法长期记录和传承

### GGC全球游戏链完美的用区块链解决了上述问题!

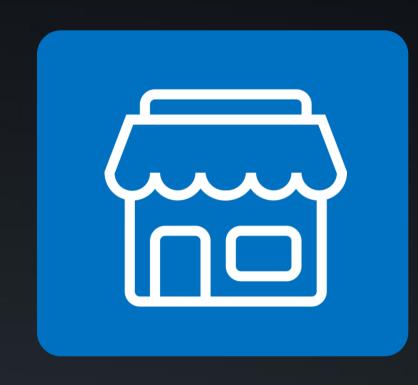
### 技术生态支撑



独立高性能主链主链



内核级游戏 清算节点



预设上交易所 技术基础



游戏智能合约系统

### 建设独立高性能主链



### BTC/ETH:

低吞吐量(TPS) 交易速度缓慢 转账费高



### GGC:

支持高速高频低额交易

### 建设内核级游戏清算节点

满足游戏方/开服方 各种目的

游戏广告投放,注册登录,场景地图,道具交易,动作策略等等均可通过区块节点SDK,进行链化整合清算支持游戏挖矿 为游戏接入提供充值、转账、提现、查询



### 建设游戏智能合约系统

通过SDK,为游戏引入公平,智能,自动,不可改,防欺诈的机制 满足休闲、棋牌、博弈类游戏的诉求

为道具游戏币公平交易提供支撑

### GGC主链整体染构



## GGC游戏落地 架构

#### GGC C公链 GGC Public Chain





上架 Online

开发者帐号 Dereloper Account 下架 Offline

认证体系 Identification 资金池 Fund Pool

授权体系 Authorization 交换 Exchange

etc

#### 游戏生态 Game Ecology

#### 社区共建 Mutual Building And Sharing

Evaluating 推荐 Recommend 评分打星 Grade 排行榜 Ranking List 视听

Video

三方帐号体系 Game Ecology 交易

> 道具积分 Item Coin 奖励发放 Put Out 奖励回购 Buy Back

APP TradeAPP

游戏 Game

H5

手游 Mobile

端游

PC Console

••••

## GGC智能合约 架构

合约帐号 Contract Account 开户 Creat Account 充值 Deposit 提现 With Draw 自动机制 Auto Matic

智能合约 Smart Contract 配置 Configure 发布 Release

创建

Create

运行 Run 运算 Compute 验证 Validate

游戏清算节点

Game Settle On Node
Application

挂单、吃单、锁单、解锁、侧链钱包地址

Maker \ Taker \ Lock \ Unlock \ Sub Chain Wallet Address

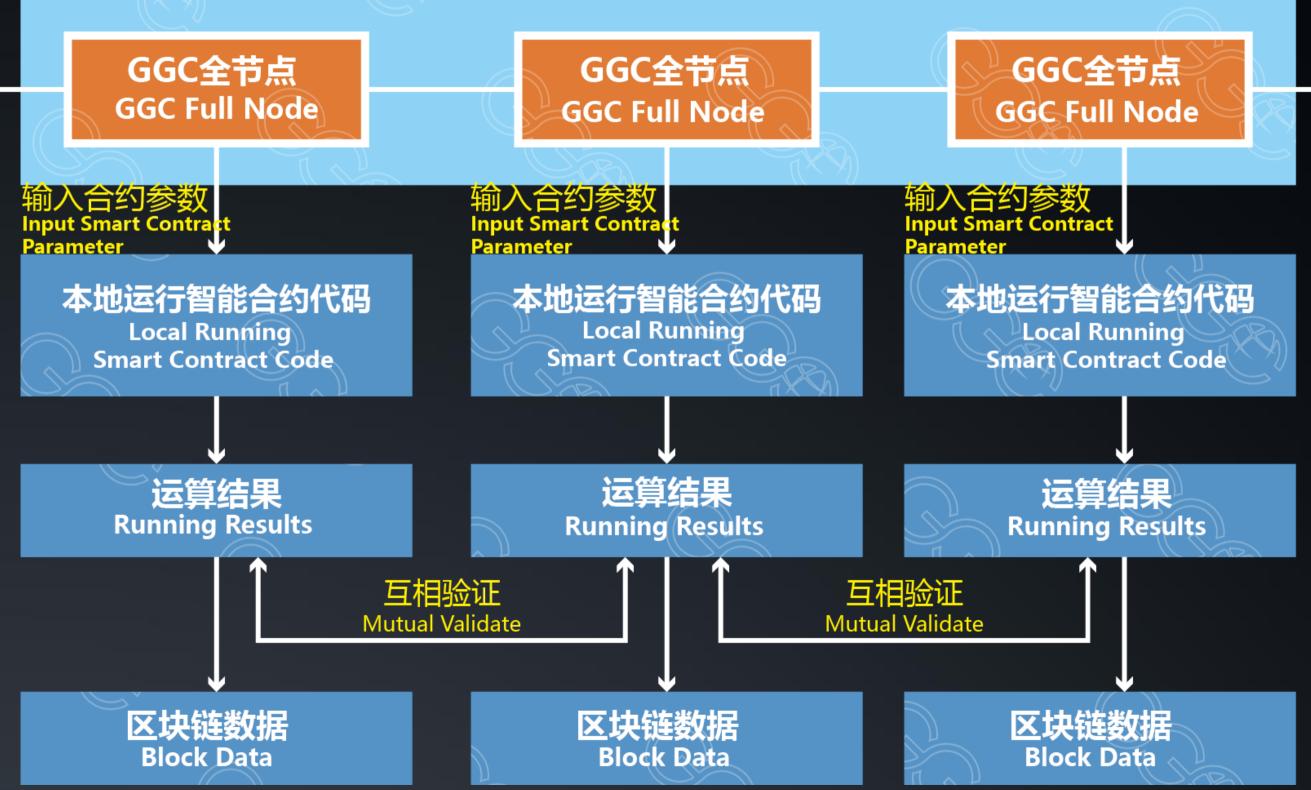
其他应用 More Applications

上链 Block Chain 通证 Token 哈希 Hash

时间戳 Time Stamp 合约二进制代码 Contract Binary Code

## GGC智能合约 运行逻辑







# Go GG.